**DESARROLLADORA WEB**

**Proyecto final del curso de desarrollo web**

**Mi experiencia**

Ser una persona creativa no siempre es un beneficio. Un día uno se puede despertar y pensar en como un sitio puede ser diseñado. Pero a la tarde de ese mismo día, al parecer el sitio podría ser diseñado de una manera completamente diferente. Además, estando en la primera etapa de aprendizaje de la carrera de programación, uno también entiende que lo fundamental no es el diseño sino la funcionalidad de este. O, en otras palabras, poder darle vida a la imaginación. Es interesante ver la mezcla del diseño y del maquetado en la mente porque cuantas más herramientas se aprenden a usar, más se expanden las posibilidades de creatividad en base a la meta, a lo que se quiera lograr. Además, el tiempo invertido en cada proyecto parece dividirse inevitablemente en varios pasos. Muchos de ellos sabidos, como que videos, herramientas, sketches,   
En esta oportunidad, la idea general del sitio web fue de entretenimiento. En principio consideré hacer mi portfolio personal, pero al mismo tiempo que le consultaba a un amigo si era una buena idea, me dije: ¨ ¿Y que se supone que voy a escribir sin experiencia alguna? ¨  
La especifica de Seventh Cult, es tener un alcance a un público de culto que admire el arte occidental estadounidense pero abierto a crear secciones y trabajar con personas que ameriten conservar en una experiencia web muchos pedacitos de cultura. Si bien ahora soy la creadora, me gustaría que cada persona que quiera participa, pueda también serlo. La idea es poder seguir creando identidades en forma conjunta y valorar nuestra autenticidad, como al mismo tiempo permitir a las personas que participan contar su historia y darles un lugar para que su trabajo sea reconocido por las personas que visitan el sitio.

Seventh Cult nació en esencia con la idea de poder tener un televisor poster digital de mi cerebro en la pared. Es un claro reflejo de quien soy, y cuales son algunos de mis intereses. Es por eso que abrirme a conocer los intereses de los demás, también forma parte de mí, y no quiero ser la única autora porque no sería quien gracias a un montón de personas que considero ejemplos a seguir. Quienes diría que me han llevado hasta esta instancia de esforzarme por lo que realmente quiero, el mensaje que quiero dar y al mismo tiempo permitir que los demás me puedan ver porque somos lo que hacemos.

**Pasos de mi trabajo personal**

Al principio siempre estoy consumida por el miedo, quizás me permite trabajar mejor, pero hasta ultimo momento todo parece sufrimiento y adrenalina. En el pico de mi ansiedad, hago de mi inutilidad alguna utilidad como buscar material para el sitio. Crear la idea en mi mente y en ayuda de amigos buscar el nombre y la manera de poder hacerlo. Dejar videos en YouTube abiertos, y cuestionarme a la hora en algunos segundos, por ejemplo, si siguen siendo parte del plan. Una vez que tengo seleccionado todo el material dibujo en papel como serian las animaciones de los divs o las cards. Aprendí que tampoco debería perder tiempo con las imágenes primero, sino que primero la funcionalidad y la decoración hacia el final. El navbar y el footer se repiten. Pero una técnica que aprendí de un amigo es no hacer todo mal, probar con un elemento y si funciona, ahí empezar a codear en caso de que los elementos sean prácticamente iguales.

**Cantidad de palabras/herramientas aprendidas**

|  |  |
| --- | --- |
| **PALABRAS** | **HERRAMIENTAS** |
| **Front End** (visibilidad de la página web) **Full-Stack developer** (fontend+backend) **Carpetas** (o viejos directorios) **Programas Terminal (**o viejo símbolo de sistema**) Consola Ruta** (ubicación del archivo en la computadora) **URL** (ubicación del archivo en internet o dirección) **Controlador de versiones (**sistema que registra cambios realizados en un archivo o en un conjunto de archivos a lo largo del tiempo permitiendo recuperar versiones**) Software** (las instrucciones que controlan lo que hace una computadora; programas de computador) **Framework** (estructura conceptual que sirve para la base de la organización y desarrollo de software o entorno de trabajo) **Página Web** (aplicación web si tiene funcionalidad o puede ser meramente informativa). | **GIT** (programa que genera distintas versiones en la evolución de un proyecto) |

**Pasos respecto a la funcionalidad del trabajo final**

**ON THE DEVELOPING PROCESS**

1. Cree la carpeta en escritorio que se llama: **finalproject\_wd**
2. Agregue fotos y carpetas necesarias: imágenes **(index, logos, creators,)**
3. Abro la terminal y declaro GIT INIT (ctl+c si algo en la terminal no me deja escribir). Después con GIT STATUS ver cual es el estado y si esta todo bien no toco nada más.  
   *\*En el caso de crear un nuevo repositorio, faltarían un par de pasos más. Crear el repositorio implicaría unir a Git con GitHub. Es decir que nuestro proyecto deje de ser local y pase a ser público. Desde GitHub, crearíamos repositorio. Después faltan un par de pasos más. (el git merge lo tengo que buscar en los videos de Rodri)*
4. Abro Visual Studio Code y crear los index necesarios (5 páginas):  
   -Index  
   -Creators  
   -Films  
   -Music  
   -Culture  
   -TvSeries
5. Crear una pestaña de CSS y abrirlo es decir poner al inicio \*{margin 0, padding 0, border border-box}
6. Codear el inicio del HTML de todas las páginas (¡activarlas con html5 o !)
7. Organizar el codeo de la edición en CSS  
     
   **A. Head:** pensar todo lo que puedo necesitar poner ahí (una sección por propiedad a la vez. Si aplico algo, lo aplico en toda una vez que funcione).

A1. **Title**

**A2. Seo** (opcional si lo quiero dejar para el final como el repaso de los links y del head ponerlo en rojo en caso de dejarlo para más adelante)  
/ dos etiquetas:

*<meta name="description" content=" describir un párrafo sobre lo que trata la página">  
<meta name="keywords" content="escribir palabras claves del sitio">*

**A3. Links entre carpetas  
css**/ <link rel="stylesheet" href="style.css">

**A4. Icon**

*<link rel="shortcut icon" href="agregar el icono 32x32">*\*es probable que cuando tenga que usar mediaqueries tenga que elegir otro logo en otro css y no olvidarme de linkearlo a los htmls, ese css y ese link de Icon

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_guardar\_mi\_primer\_git\_con\_el\_nombre\_de\_”head”\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  
  
*\* para poder guardar necesito primero chequear como esta todo, con GIT STATUS. Después poner el comando GIT ADD -m”basics”(git). Y con git push lo subiría a git hub.*

**B. Body:**

***Armado de estructura***

Menú  
<https://www.youtube.com/watch?v=PLTJr7fLv4E&ab_channel=WEBCIFAR>

Footer abajo con grid y min-height(100vh) en el body  
<https://www.youtube.com/watch?v=PSD5pFi6bx4&t=330s&ab_channel=DorianDesings>

***Armado de edición***- Video para recortarle la imagen y dejarla con fondo transparente  
[***https://www.youtube.com/watch?v=oYegLcsD7Ck&ab\_channel=SmartWeb-TutorialesdePhotoshop***](https://www.youtube.com/watch?v=oYegLcsD7Ck&ab_channel=SmartWeb-TutorialesdePhotoshop)

-Letras con Background gid de fondo  
[***https://www.youtube.com/watch?v=g6kuUTuvXVo&t=300s&ab\_channel=AxolotlCode***](https://www.youtube.com/watch?v=g6kuUTuvXVo&t=300s&ab_channel=AxolotlCode)

***-Sirve para hacer cards con hoover 180°***

[***https://www.youtube.com/watch?v=Y1NSVRkQEVI&ab\_channel=AutoDidactDev***](https://www.youtube.com/watch?v=Y1NSVRkQEVI&ab_channel=AutoDidactDev)

**ON THE BUDGET**

**ON THE LAST CHECK**

**head:** chequear los links de:  
- links de css   
~~- link de sass  
- link de bootsrap~~\* si hay errores, puede ser que el css, no tiene que haber link de sass en html porque eso se registra en watch sass. Si tienen que estar linkeada la carpeta en donde está el css (que, en un proyecto, por ejemplo, me quedo adentro de la carpeta de css)

todo lo demás lo hice apuradísima por la fecha de entrega

**Próximos Pasos (código/laboral/educativo)**

**Código**. Hice una paleta de colores de propiedades en SASS, pero me gustaría completarla   
**Educativo**. A corto plazo me gustaría hacer un curso de **WebGL**, después de dejarme sorprender con el siguiente curso que es **JavaScript.** Y a largo plazo,con este primer curso, me di cuenta que me gusta mucho diseñar sitios, entonces después de terminar esta carrera voy a considerar la posibilidad de hacer la **Carrera de Diseño UX/UI.**   
**Laboral.** A la hora de trabajar con un cliente, estoy considerando dos posibilidades. Crear sitios y venderlos. O crear en base a los requerimientos del cliente.

**Agradecimientos**

Te agradezco mucho Mercedes, por tu calidez y sabiduría. Fue un lindo camino transitado junto a muchos tutores, en especial al mío, Rodrigo. Y como todo camino, hay algo que significa al final, en este caso es este trabajo hecho siempre con mucha dedicación y amor.

**Pasos respecto a la funcionalidad del trabajo final**

1. Primero creo la carpeta en escritorio que se llama: **finalproject\_wd**

**Final project of the web developer course**